

Metódy šedých, o čo sa snažia... štyridsiata deviatá časť



Genóm šedých má špecifické a charakteristické vlastnosti. Nesie sa tromi až šiestimi generáciami, hlavne v mimikriovaní sa do bieleho človeka. Popri génoch závažných psychických nemocí a telesných degeneratívnych porúch sa **nesie pokoleniami aj gén schopnosti rozvrátiť, ničiť čokoľvek, čo súvisí hlavne s harmóniou.**

Mechanizmus prejavu tohto génu je úplne primitívny. Nositeľ je vďačným nástrojom šedých, zvyčajne pre dobrý pocit a za určitých okolností dokáže skonštruovať primitívny plán, ktorý s hrdosťou nazýva "hra" a ak dôjde k odhaleniu tohto plánu, tak tento konštrukt nazýva skúškou alebo testovaním cieľa, zvyčajne komunity. Nositeľ tohto génu :

- 1 - je od svojho počiatku vystavený vplyvu na aktiváciu daného génu deštrukcie počas jeho života, na vhodný okamih,
- 2 - pod vplyvom prostredia si vytvorí konkrétny nepriateľský postoj a aktívne vyhľadáva, kde by sa mohol votrieť, do akej jemu vhodnej komunity, kde by mohol pôsobiť buď na objednávku alebo vlastným primitívnym vplyvom,
- 3 - po výbere vhodného prostredia sa do danej komunity infiltruje. Využije svoje počiatkové podmienky a vytvorí si, aby sa komunita k nemu správala s lútosťou. Pomaly nadobúda

presvedčivosť, dôveru v komunitu a popri tom vyhľadáva svojho budúceho pána - objednávateľa. Analyzuje komunitu, ich jednotlivých členov a dôkladne ich kategorizuje,

4 - identifikuje najslabšieho člena a najsilnejšieho člena komunity v domnienke, že najslabší člen má zaručenú väzbu na najsilnejšieho,

5 - začína vytvárať konštrukt "hry" za účelom deštrukcie komunity,

6 - postupne atakuje najsilnejšieho člena,

7 - vo vhodný okamih, buď na impulz objednávateľa alebo samostatne spustí "hru", ktorej cieľom je destabilizovať komunitu. Na úspešnú destabilizáciu komunity si vyberie najsilnejšieho člena a najslabšieho člena. Spúšťa "hru" a nasmeruje svoj útok na najsilnejšieho člena rôznymi narážkami a náznakmi, až ohovárkami, zásadne však poza chrbát najsilnejšieho člena. Pri odhalení klamstvom zakrýva svoj deštrukčný proces už prebiehajúcej "hry". Následne do konštruktu zahrnie najslabšieho člena a zneužije ho na pripravenú destabilizáciu komunity. "Hra" prebieha.

8 - útoky na najslabšieho člena zintenzívni a čaká, až najsilnejší člen akýmkoľvek spôsobom zakročí.

9 - zároveň už má vytvorený plán, podľa ktorého informuje okolie, že práve on sa stal terčom intríg, ktoré v podstate vykonštruoval buď sám alebo mu tento konštrukt bol za nejakú mizernú výhodu zverený,

10 - dielo deštrukcie je dokonané a do komunity úspešne vniesol nedôveru a rozpad. Komunitu buď preberá sám alebo ju odovzdáva objednávateľovi, prípadne komunitu necháva napospas ním zasiatej nedôvery, aby bola neskôr použitá na iný, dosť možné, podobný pripravený zámer konečnej deštrukcie,

11 - v prípade jeho odhalenia vytvára dojem neúčasti a bez pocitu viny. Avšak bez evidentného pocitu zodpovednosti. Lútosť prejavuje s veľkou nevôľou, nakoľko je presvedčený, že práve on sa stal terčom intríg (ktoré v podstate uskutočnil sám).

Mechanizmus "hry" vcelku primitívny.

Čo si o tom myslíš ty?

~~~

Zdroj Vedagor: [https://vk.com/wall510552269\\_4239](https://vk.com/wall510552269_4239)

**Sdílet**